

KRAKOUT

SPECTRUM, AMSTRAD, MSX

CARGA Y CONTROLES

Spectrum: LOAD "" ENTER

Teclado: P = Arriba, L = Abajo, Espaciador = Disparo, 1 = Pausa si/no.

Joystick Compatible con Interface II, Kempston, tipo Cursor.

Si usas un Spectrum +2, selecciona la opción Interface II de joystick.

Amstrad: CTRL + ENTER.

MSX: BLOAD "CAS:", R y pulsa ENTER.

Teclado: P = Arriba, L = Abajo, Espaciador = Disparo, 1 = Pausa si/no, o usa un joystick

OPCIONES

- Puedes jugar con el bate por la parte derecha o por la parte izquierda de la pantalla.
- Puedes encender o apagar los efectos de sonido.
- Puedes encender o apagar la música.
- Velocidad de la bola a elegir entre 1 y 6 (igual que el anterior).
- Carga desde disco.
- Carga desde cinta.
- El bate puede ser de velocidad doble o inercial. En la doble, tiene una rápida y una lenta. En la inercial tiene nueve posiciones (entre 1 y 9) elegibles, moviendo el joystick hacia la derecha.
- Pulsa la tecla Q para salir de la pantalla.

BONIFICACIONES


Algunos ladrillos se mueven para revelar bonificaciones. La bola deberá dar en ese ladrillo para obtener:

G: Cola. La bola se adhiere al bate.

B: Bomba. Hay una gran explosión que destruye los ladrillos adyacentes.

S: Escudo. Hace que aparezca una barrera detrás de ti.

M: Misil. Te da un misil para disparar.

: Más espacio. Frena ligeramente la bola.

X²: Duplica la puntuación.

D: Doble bate. Añade un bate al habitual, ofreciendo algo más de protección contra los alienígenas.

X: Vida extra.

E: Expansión. Hace que tu bate crezca.

©1987 Gremlin Graphics.

Prohibida la reproducción, transferencia, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de **ERBE Software, S.A.**

ERBE SOFTWARE, S.A.

Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid