



# REGULAMENTO

[WWW.R4-SIMS.COM](http://WWW.R4-SIMS.COM)

# REGULAMENTO

## Índice

|   |    |
|---|----|
| Regulamento Geral .....                   | 1  |
| 0. Modelo.....                            | 1  |
| 1. Aceitação .....                        | 1  |
| 2. Registo.....                           | 2  |
| 3. Classes e carros.....                  | 2  |
| 4. Eventos.....                           | 3  |
| 4.1. Regras Gerais.....                   | 3  |
| 4.2. Calendário.....                      | 3  |
| 5. Pontuação .....                        | 4  |
| 6. Formato dos Eventos.....               | 6  |
| 6.1. Geral.....                           | 6  |
| 6.2. Briefing.....                        | 6  |
| 6.3. Qualificação.....                    | 6  |
| 6.4. Corrida.....                         | 8  |
| 7. Sobre a utilização do chat .....       | 8  |
| 7.1. Chat em Qualificação e Corrida ..... | 8  |
| 8. Settings Obrigatórios.....             | 9  |
| 9. Comportamento em Pista .....           | 10 |
| 10. Caracterização de Sanções .....       | 13 |
| 11. Protestos .....                       | 14 |
| 12. Penalizações .....                    | 15 |
| 13. Configurações aconselhadas .....      | 16 |





# Regulamento Geral

## 0. MODELO

O campeonato **GTO 2020** é uma competição online, organizada pela R4 ([www.r4-sims.com](http://www.r4-sims.com)), que utiliza como base, o simulador **Assetto Corsa Competizione**.

## 1. ACEITAÇÃO

- a) Todos os pilotos que participam nos eventos R4 assumem conhecer e aceitar as regras que os regem.
- b) Todos os pilotos devem pautar a sua participação nos campeonatos, dentro e fora de pista, pela mais correta conduta cívica.
- c) Todas as comunicações efetuadas pela organização serão colocadas no site/fórum pelo que os pilotos participantes reconhecem e aceitam que devem visitar com regularidade ambos os locais. Sempre que seja considerado pertinente a organização poderá ainda, além das anteriores, enviar as comunicações por email para todos os pilotos registados.
- d) Os pilotos devem apresentar um ping máximo de 160ms no servidor. Qualquer valor acima deste poderá implicar a impossibilidade de o piloto participar nas corridas, cabendo a decisão ao Diretor de Prova.
- e) Os pilotos que retirem a inscrição num determinado campeonato não poderão voltar a correr no mesmo.
- f) Os pilotos reconhecem que não devem fazer qualquer alteração aos ficheiros originais do simulador exceto aquelas comunicadas e aceites pela organização, podendo esta implicar a exclusão do campeonato.

## 2. REGISTO

- a) A inscrição no evento será efetuada no fórum, num tópico aberto para o efeito, ou por via email.
- b) Cada piloto deve efetuar a sua própria inscrição.
- c) Os pilotos podem inscrever-se como **independentes** ou **equipas de 2 pilotos**, existindo classificação por equipas e individual de pilotos.
- d) Os pilotos são obrigados a utilizar unicamente o seu nome real (Nome Apelido), quer dentro do servidor (playername) quer nos registos efetuados.
- e) De forma a evitar problemas de incompatibilidade com aplicações ou outros sistemas utilizados na organização dos campeonatos, na o e permitido a utilização dos seguintes caracteres no nome de pilotos:  
“a – a – e – ç – a – o – í”
- f) O número máximo de pilotos admitidos: **30**.
- g) Na inscrição, os pilotos devem selecionar um número que esteja disponível no momento da inscrição.

## 3. CLASSES E CARROS

Todos os GT3 originais serão permitidos.

Cada piloto tem direito a 1 alteração de carro no decorrer do campeonato, sem qualquer perda de pontos.

Qualquer alteração de carro após a primeira será permitida, mas sancionada com a perda de todos os pontos obtidos no campeonato até ao momento.

**A utilização de skins próprias está a ser estudada, mas é opcional.**

## 4. EVENTOS

### 4.1. Regras Gerais

- a) Cada evento é composto por 1 corrida.
- b) As sessões **de qualificação** terão no máximo a duração de **20 minutos**.
- c) As corridas terão no máximo a duração de **50 minutos**.
- d) Nos eventos estão presentes um ou mais Diretores de Prova sendo que as suas instruções devem ser prontamente cumpridas.
- e) Os eventos terão em disputa uma classificação de **Pilotos** e outra de Equipas.
- f) As equipas serão compostas por **2 pilotos**.

### 4.2. Calendário

|    |                     |   |                  |
|----|---------------------|---|------------------|
| 1) | 3rd of march, 2020  | - | Nurburgring      |
| 2) | 17th of march, 2020 | - | Budapest         |
| 3) | 31st of march, 2020 | - | Barcelona        |
| 4) | 14th of april, 2020 | - | Monza            |
| 5) | 28th of april, 2020 | - | Brands Hatch     |
| 6) | 12th of may, 2020   | - | Misano           |
| 7) | 26th of may, 2020   | - | Paul Ricard      |
| 8) | 9th of june, 2020   | - | Spa-Francochamps |

## 5. PONTUAÇÃO

A pontuação a atribuir em cada corrida e a seguinte:

| <b>Corrida Principal</b> |           |
|--------------------------|-----------|
| 1º                       | 30 pontos |
| 2º                       | 27 pontos |
| 3º                       | 25 pontos |
| 4º                       | 23 pontos |
| 5º                       | 21 pontos |
| 6º                       | 19 pontos |
| 7º                       | 17 pontos |
| 8º                       | 15 pontos |
| 9º                       | 13 pontos |
| 10º                      | 11 pontos |
| 11º                      | 10 pontos |
| 12º                      | 9 pontos  |
| 13º                      | 8 pontos  |
| 14º                      | 7 pontos  |
| 15º                      | 6 pontos  |
| 16º                      | 5 pontos  |
| 17º                      | 4 pontos  |
| 18º                      | 3 pontos  |
| 19º                      | 2 pontos  |
| 20º a 25º                | 1 pontos  |

- a) Os pontos são atribuídos a todos os pilotos que cumpram **70% da distância da corrida.**
- b) Pontos Extra:
  - ♦ **Pole-Position e Fastest Lap: não dão pontos extra**
- c) Em caso de empate de 2 ou mais pilotos no final do campeonato serão usados os seguintes critérios de desempate pela ordem apresentada:



- Número de vitórias no campeonato
- Número de pole positions
- Posição na primeira prova

## 6. FORMATO DOS EVENTOS

### 6.1. Geral

Treino Livre: 20:00h (80 min.)

Briefing: 21:15h (15 min.)

Qualifying: 21:30h (20 min.)

Corrida: 21:50h (45 min)

### 6.2. Briefing

- a) A sessão de Briefing, a efetuar antes da qualificação e da corrida e dedicada, exclusivamente a trabalhos da organização e ao Briefing com os pilotos, **no canal (obrigatório) de TeamSpeak**. Os pilotos, na o devem sair para a pista.
- b) O Briefing terá a duração de 10 minutos.

### 6.3. Meteorologia

- a) Utilização de meteorologia real.
- b) Meteorologia baseada nas previsões do website Weather Underground (<http://www.wunderground.com/>) para a hora e dia da corrida real.
- c) A meteorologia será algo previsível na localização real da pista, na altura em que a prova se realiza.

## 6.4. Qualificação

- a) Reservada aos pilotos com presença no Briefing.
- b) A Qualificação será disputada numa sessão de 20 minutos
- c) Cada piloto elivre de realizar o numero de voltas que desejar durante a sessa o de qualificação.
- d) Nao é permitida a utilização do chat durante a qualificação exceto pra comunicar com a organização em caso de necessidade premente
- e) Se um piloto cair ou sair da sessa o de Qualificação o seu melhor tempo na o será guardado quando regressar ao servidor.

## 6.5. Corrida

- a) Corridas com a duração de 45 minutos.
- b) A grelha para as corridas é definida pelos resultados de cada qualificação.**
- c) Hora Virtual de início das provas é variável.
- d) A partida será lançada, com volta de aquecimento antes da mesma.
- e) Não é permitido a utilização de chat pelos pilotos durante a corrida a não ser para comunicar com a organização em caso de necessidade premente.
- f) Caso a corrida seja interrompida antes de concluir dos 70% da duração da prova, a mesma será repetida na sua totalidade em data a agendar.
- g) Se interrompida depois de completados 70% ou mais da duração da prova, os resultados serão aqueles obtidos do servidor no momento em que a corrida se interrompeu.

## 7. SOBRE A UTILIZAÇÃO DO CHAT

### Chat em Qualificação e Corrida

Em situações excepcionais os pilotos poderão recorrer ao chat para comunicar com o Diretor de Prova nas sessões de Qualificação e/ou Corrida. Para o efeito, deverá o adotar o seguinte procedimento no chat:

***MSG: "mensagem que pretende enviar"***

De igual modo, todas as mensagens do Diretor de Prova terão o seguinte formato:

***ADMIN: "mensagem que pretende enviar"***

As mensagens assim enviadas não serão consideradas para efeito de penalização sem prejuízo da alínea seguinte.

Se alguma mensagem enviada por um piloto ao Diretor de Prova for considerada despropositada (por exemplo, por constar nas regras, ou por ser desnecessária), o piloto será alvo de penalização pela utilização não justificada do chat.

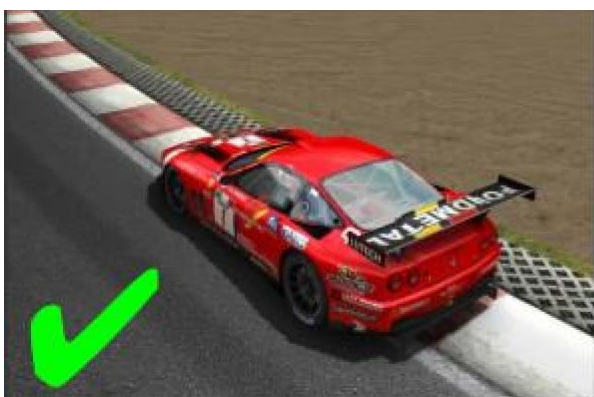
## 8. SETTINGS OBRIGATÓRIOS

- a) Todos os pilotos tem que utilizar ISDN Data Rate.
- b) Todas as ajudas esta o **OFF** exceto **Auto-Clutch**.
- c) Tire wear (Normal) e Fuel (Normal).
- d) Mechanical failures (Normal).
- e) **Cockpit View obrigatório.**
- f) O playername a utilizar durante o evento e obrigatoriamente o mesmo da primeira a ultima sessão.
- g) **Todos os participantes, devem ter desligado o sistema de Auto Pit.**
- h) **Em todos os momentos da prova, o controlo da viatura, deve pertencer, EXCLUSIVAMENTE, ao participante.**
- i) **Todos os concorrentes, devem estar ligados no canal de TS acima especificado, mesmo não possuindo microfone.**
- j) Caso na o possuam microfone, apos entrarem no canal de TS, devem configurar as vossas propriedades de ligação como "Mute Microphone", através do menu "Self".
- k) Caso na o queiram ser perturbados durante a prova, estão disponíveis várias boxes, na o atribuí das a equipas, que podem ser, nesse caso, ocupadas. Devem acrescentar ao vosso nickname "- NS" (p. ex.: Luís Dinis - NS), para apo s o Briefing, o responsável pelas comunicações, fazer a colocação do piloto, numa box livre.

## 9. COMPORTAMENTO EM PISTA

- a) É proibido contacto voluntário.
- b) As bandeiras e as suas regras existentes no simulador devem ser respeitadas.
- c) Quando um piloto sai de pista deve tomar todas as precauções antes de regressar. Se não estiverem reunidas as condições que lhe permitam regressar a pista em segurança deve permanecer fora da mesma.
- d) Em qualquer circunstância, um carro que ultrapasse outro é obrigado a dar espaço suficiente ao outro para que este se mantenha em pista.
- e) Não é permitido mudar de direção mais que uma vez por qualquer piloto que esteja em luta direta com outro pela obtenção de um lugar. Uma vez mudada a direção, para a esquerda ou para a direita, não mais esse piloto poderá efetuar outra mudança até que seja efetuada outra curva. Não é permitido mudar de direção na zona de travagem ou quando tem um outro carro ao seu lado.
- f) **É proibida qualquer ajuda externa, o carro terá de se deslocar sempre pelos seus próprios meios.**
- g) **É proibido o uso de Radiadores demasiado baixos que causem o sobreaquecimento do carro e respetivo fumegar.**
- h) Circular em sentido oposto aquele em que a prova é disputada, implica a desclassificação do piloto. Ressalvam-se as manobras para recolocar o carro em pista.
- i) No caso de o veículo possuir "Speed Limiter", este deve estar acionado, sempre que as viaturas transitem na via das boxes.
- j) **A utilização de "Bump Draft" (empurrar outro carro de forma propositada) na sessão de qualificação é estritamente proibida.**
- k) **A utilização de "Bump Draft" durante a corrida de forma deliberada e constante poderá ser alvo de investigação por parte da organização.**

- l) 2 rodas do carro, devem manter-se sempre, dentro dos limites estabelecidos pelas linhas delimitadoras de pista. Zonas de escapatória e corretores, não são consideradas pista. A utilização constante e injustificada dessas zonas de pista, quando detetada, será sancionada quer pela Direção de Prova quer pelo CAD. Ressalvam-se as situações autorizadas no Briefing de prova.

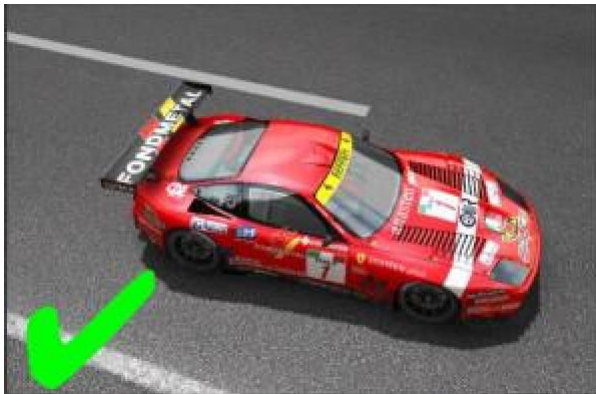


- m) As linhas indicadoras da entrada e saída das Box, devem ser respeitadas. A utilização injustificada de outros modos de acesso ou saída das Box, quando detetada, será sancionada quer pela Direção de Prova quer pelo CAD.

#### Entrada Box



### Saída Box



As penalizações aplicadas pela Direção de Prova via TeamSpeak ou via Chat, devera oser cumpridas num prazo de 3 voltas. O seu na o cumprimento, implica a desclassificação do piloto da prova, a sua remoça o do servidor e, o encaminhamento da situação para o CAD.



## 10. CARACTERIZAÇÃO DE SANÇÕES

A gravidade das situações será analisada existindo as seguintes possibilidades de sanção:

- i. Incidente de corrida
  - ii. Drive Through
  - iii. Impedimento de fazer qualificação
  - iv. Perda de lugares na corrida
  - v. Adição de lastro
  - vi. Desqualificação
  - vii. Suspensão
  - viii. Exclusão
- 
- a) Todos os pilotos terão **3 créditos** ao dispor, atribuídos da sua Licença Desportiva.
  - b) Toda e qualquer penalização aplicada pelo CAD, corresponderá a perda de um crédito.
  - c) A participação nas provas só é possível aos pilotos com, pelo menos, 1 crédito na sua Licença.
  - d) **Ao perder os créditos da sua Licença, a equipa ficará suspensa por um evento, após o qual, poderá voltar à competição, com um valor de 1 crédito na Licença Desportiva.**

## 11. PROTESTOS

- a) Todas as equipas tem direito a apresentar um protesto decorridos que sejam 24 horas sobre o final da corrida e ate 48 horas seguintes asaí da dos resultados oficiais.
- b) Findo o prazo, todos os protestos entregues serão ignorados.
- c) Os protestos fazem-se com observância dos seguintes requisitos:
  - Por **Mensagem Pessoal** (PM) para o membro **CAD** do Forum da R4 ([www.r4-sims.com](http://www.r4-sims.com)) com menção do assunto ***OSC "campeonato" / "prova"***.
  - Com o seguinte conteudo do protesto:
    - Nome dos pilotos envolvidos.
    - Indicação do momento do replay relevante para a apreciação do protesto (na o superior a 60seg.).
    - Descrição dos factos, ou seja, das situações de corrida que motivam a apresentação do protesto. Esta descrição devera pautar-se pela objetividade e respeito pelas pessoas visadas no protesto.
- d) Depois de receber um protesto o incidente será analisado e procede-se ao anúncio da decisao do CAD. O CAD pronunciar-se-á sobre a decisão o ~~ma~~ rápido que lhe seja possível com o limite de uma antecedência mínima de 24 horas sobre a hora de início da prova seguinte do campeonato.
- e) A decisão será comunicada por e-mail/PM aos pilotos envolvidos no protesto em questão.
- f) As decisões, incluindo penalizações, nao são suscetíveis de protesto. Se o Diretor de Prova observarem que as regras foram infringidas, tem o direito de penalizar os pilotos de acordo com o previsto.

## 12. PENALIZAÇÕES

Na sequência da análise dos protestos apresentados, a CAD poderá considerar um protesto válido ou inválido.

**Os protestos serão considerados válidos sempre que se comprove a existência de comportamento antidesportivo.**

**Por comportamento antidesportivo entende-se qualquer conduta que prejudique outro(s) piloto(s), tais como:**

- 1 Parar o carro na pista em qualquer sítio sem motivo atendível;
- 2 Circular em Sentido contra rio;
- 3 Abalroar outros carros;
- 4 Entrar em pista após saída de pista provocando um acidente em que envolva outros pilotos. Por acidente entende-se influência direta (com colisão) ou indireta (sem colisão) entre dois ou mais carros ou despiques de um ou mais carros.
- 5 Alterar a direção do seu carro mais que uma vez, quando em luta direta com um adversário, por forma a impedir a ultrapassagem;
- 6 Dificultar ou impedir uma dobragem sem motivo atendível;
- 7 Forçar despropositadamente uma dobragem, independentemente da existência de contacto entre os carros.
- 8 Outras situações que sejam entendidas como atitudes antidesportivas pela CAD.

Se o CAD considerar um protesto válido, aplicará, ao(s) piloto(s) infrator(es) a penalização que achar adequada à situação.

As penalizações são pessoais e intransmissíveis e serão aplicadas na prova em que o piloto esteja presente.



## 13. Configurações aconselhadas

- a) Ativar os espelhos virtuais
- b) Desligar a gravação de replays. Com a duração das corridas o ficheiro de replay torna-se muito grande e ha grande probabilidade de o software ter crash.
- c) Desligar todos os updates automáticos do Windows, Antivírus e outro software.
- d) Nao conectar o computador via wireless.
- e) Desligar a captura de telemetria (Motec).
- f) Evitar o uso de teclados e ratos sem fios.

## Download software

### SIMSYNC PRO

Disponibilizado no fórum do campeonato.

### TEAMSPEAK

<https://www.teamspeak.com/>