

Mortal Kombat (2011) – Guía de Finishers

SCORPION F1: F,D,F,2 (Tch) F2: B,F,B,3 (Tch) F3: D,U,U,2 (Jmp) * SF: F,U,U,1 BB: D,B,F,D,2	LIU KANG F1: F,B,D,D,3 (Swp) F2: D,D,F,D,4 (Jmp) SF: D,F,B,3 BB: D,D,D,4	KUNG LAO F1: B,F,F,B,2 (Swp) F2: D,D,F,B,1 (Swp) SF: D,F,D,3 BB: D,F,D,2	SUB-ZERO F1: B,F,D,F,4 (Swp) F2: D,B,D,F,2 (Tch) F3: F,D,F,2 (Tch) * SF: F,D,B,2 BB: D,B,D,4
SINDEL F1: B,F,D,F,1 (Swp) F2: B,F,U,2 (Swp) SF: D,D,D,1 BB: D,D,D,U	ERMAC F1: D,U,D,D,BL (Jmp) F2: F,B,F,D,4 (Jmp) SF: D,U,D,D,3 BB: D,D,B,D,2	REPTILE F1: F,F,D,U,3 (Swp) F2: D,D,F,B,1 (Swp) F3: B,B,F,D,BL (Jmp) * SF: F,D,D,BL BB: B,F,B,D,3	KITANA F1: D,D,B,F,2 (Swp) F2: F,D,F,B,3 (Swp) SF: F,D,D,3 BB: F,D,F,4
JOHNNY CAGE F1: F,F,B,D,3 (Tch) F2: D,F,D,F,4 (Swp) SF: D,B,F,BL BB: F,B,F,4	JADE F1: U,U,D,F,1 (Far) F2: B,D,B,D,4 (Swp) SF: B,F,D,BL BB: D,D,F,D,4	MILEENA F1: B,F,B,F,2 (Jmp) F2: B,F,B,D,3 (Jmp) SF: D,D,D,1 BB: D,D,F,B,2	NIGHTWOLF F1: D,F,D,B,4 (Jmp) F2: D,D,F,B,1 (Swp) SF: D,D,D,BL BB: F,B,F,B,1
CYRAX F1: F,D,F,B,2 (Tch) F2: B,D,B,F,1 (Jmp) SF: D,U,BL BB: D,F,B,2	NOOB SAIBOT F1: B,F,B,D,4 (Jmp) F2: D,D,B,D,BL (Jmp) SF: F,D,F,BL BB: F,U,F,1	SMOKE F1: B,F,B,F,1 (Swp) F2: B,B,D,F,2 (Swp) SF: F,U,U,1 BB: D,B,D,F,D	SEKTOR F1: F,D,B,F,3 (Far) F2: D,D,F,B,1 (Far) SF: D,F,D,BL BB: B,D,D,D,4
SONYA BLADE F1: D,D,B,F,1 (Jmp) F2: D,B,F,B,4 (Swp) SF: B,F,D,2 BB: D,D,F,3	JAX F1: B,F,F,B,2 (Tch) F2: F,F,B,D,3 (Swp) SF: D,F,D,1 BB: D,D,D,3	KANO F1: B,D,B,F,1 (Swp) F2: D,D,F,B,4 (Swp) SF: U,U,B,3 BB: F,D,D,3	STRYKER F1: F,D,F,3 (Swp) F2: D,F,D,F,BL (Swp) SF: F,U,U,4 BB: D,F,D,B,2
SHANG TSUNG F1: B,D,F,3 (Swp) F2: D,D,B,D,2 (Jmp) SF: U,U,B,1 BB: D,B,D,3	BARAKA F1: B,F,D,F,1 (Swp) F2: F,F,D,D,3 (Swp) SF: D,D,D,D,3 BB: F,B,F,4	KABAL F1: B,F,B,F,1 (Swp) F2: D,D,B,F,BL (Swp) SF: D,D,4 BB: F,D,B,3	RAIDEN F1: D,F,D,F,1 (Jmp) F2: B,F,F,D,4 (Tch) SF: D,D,D,2 BB: D,B,D,4
CYBER SUB-ZERO F1: D,B,D,F,2 (Jmp) F2: D,D,B,D,1 (Jmp) SF: D,D,U,BL BB: D,B,F,BL	SHEEVA F1: F,D,D,F,1 (Swp) F2: F,B,F,B,4 (Swp) SF: D,D,D,D,1 BB: D,D,D,B,4	QUAN-CHI F1: F,F,D,D,1 (Swp) F2: D,F,D,F,4 (Swp) SF: B,F,D,2 BB: F,D,B,2	KRATOS (solo PS3) F1: D,D,B,F,2 (Tch) F2: D,B,D,F,1 (Swp) SF: D,D,D,3 BB: D,F,B,2
SKARLET (DLC) F1: D,B,D,D,BL (Tch) F2: F,B,D,D,4 (Jmp) SF: F,B,F,1 BB: D,B,D,F,2	KENSHI (DLC) F1: U,D,U,D,BL (Swp) F2: B,F,D,F,2 (Jmp) SF: D,F,D,3 BB: D,B,D,1	RAIN (DLC) F1: B,F,D,B,BL (Jmp) F2: U,D,B,F,2 (Jmp) SF: F,D,F,4 BB: B,D,F,1	¿¿?? (DLC) (Proximamente)

Referencias:

F1: Fatality 1

F: Forward (Adelante)

F2: Fatality 2

B: Backwards (Atrás)

SF: Stage Fatality

D: Down (Abajo)

BB: Babality

U: Up (Arriba)

	Golpe	Xbox 360	Playstation 3
1	Front Punch	X	Cuadrado
2	Back Punch	Y	Triángulo
3	Front Kick	A	X
4	Back Kick	B	Círculo
BL	Block	RT	R2

Nota: La configuración de botones puede ser cambiada en el menú de opciones del juego, estos son los valores por defecto.

Distancias:

Tch: Touching - Pegado, debes estar pegado a tu rival o a lo sumo un paso de distancia.

Swp: Sweep - Cerca, debes estar a 2 o 3 pasos de tu rival, o a lo sumo la distancia correspondiente a un "dash" hacia atrás (B,B). La mayoría también se pueden hacer estando pegados a tu oponente, pero hay excepciones (ej: Kenshi F1).

Jmp: Jump - A un salto de distancia. Simplemente párate pegado a tu rival y salta hacia atrás y deberías así obtener la distancia óptima.

Far: Far - Lejos, una pantalla de distancia.

Comentarios:

Aunque diga "Varies", todas las Stage Fatalities deben hacerse pegado a tu oponente en un escenario que lo permita.

Las Babalities, todas, se hacen a una distancia equivalente a "Jump". Además no debes bloquear durante el último round en el cual ganas. No se pueden hacer en el Tutorial de Fatality.

Por último, si tienes problemas ejecutando fatalities donde requiera presionar "arriba" (ejemplo: Fatality 1 de Kenshi), mantén apretado L1/L2 o LB/LT y tu personaje no saltará. También se puede hacer manteniendo bloqueo (R2 o RT), lo que beneficia que tu personaje ni siquiera se moverá de su ubicación, PERO debes (en este caso) soltarlo antes de presionar el botón final. Por Ejemplo: En la F1 de Quan-Chi, si mantienes el bloqueo, Quan-Chi no hará el "Dash Foward" por hacer F,F,D,D pero debes soltar el bloqueo antes de presionar el Front Punch.

Documento creado por gmgo.